

Anleitung Generationenspiel

Das Generationenspiel soll den Austausch zwischen verschiedenen Generationen anregen und durch interessante Fragen zum Diskutieren motivieren. Diese Spielanleitung ist dabei mehr ein Vorschlag zum Spielen als ein Regelwerk. Beim Generationenspiel gibt es keine Gewinner*innen oder Verlierer*innen, sondern es geht um den Spaß am Diskutieren.

Das wird gebraucht:

Mindestens zwei Spieler*innen

Ein Würfel und eine Spielfigur

Ausgedrucktes Spielbrett und Fragekarten

In dem Spiel gibt es Fragekarten zu drei Kategorien:

Die orangenen Gesprächsfragen stellen die Beziehung zweier Personen in den Vordergrund.

Die lilafarbenen philosophischen Karten stellen die großen Fragen.

Die roten Karten stellen alt und neu gegenüber. Ist das eine besser als das andere oder hat beides seine Berechtigung?

Die Kategorien Philosophie (lila) und Alt gegen neu (rot) werden der ganzen Gruppe gestellt. Die Gesprächsfragen (orange) sind nur für eine Person gedacht. Unter der Frage steht jeweils, mit wem diese diskutiert werden soll z.B. mit der Person, die zwei Plätze links von einem sitzt.

So geht das Spiel:

Das Spielprinzip ist simpel. Die Karten werden nach der Farbe sortiert und dann in dem jeweiligen Deck gemischt. Die gemischten Decks werden nun mit der Schrift nach unten auf die jeweiligen Ablagefelder in der Mitte des Spielbretts gelegt und die Spielfiguren auf START platziert.

Der*Die jüngste Spieler*in beginnt zu Würfeln und rückt um die gewürfelte Augenzahl mit der Spielfigur vor. Dann nimmt er*sie die oberste Karte vom Deck mit der Farbe des jeweiligen Feldes, auf dem er*sie gelandet ist. Die Frage auf der Karte wird nun laut vorgelesen und das Gespräch beginnt. Wenn ihr euch zur Frage zufriedenstellend ausgetauscht habt geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Kommt eine Person mit ihrem Wurf auf START, kann sie sich eine Kategorie frei auswählen. Das Spiel endet sobald ein von euch festgelegte Zeit oder Anzahl an Runden vorbeigeht.

Denkt daran: Bei dem Spiel geht es um den Spaß und darum, etwas Neues über die anderen und sogar vielleicht auch über sich selber zu erfahren. Also, wenn euch ein Vorschlag in der Anleitung nicht gefällt verwerft ihn ganz einfach und gestaltet das Spiel nach euren Wünschen um.

Viel Spaß beim Spielen!

Entwickelt von Frank Hoppe mit Hilfe von Sean Spiewak und Nico Vossbeck

Basteln

Hier noch einige kleine Tipps fürs Basteln der Karten und des Spielbretts.

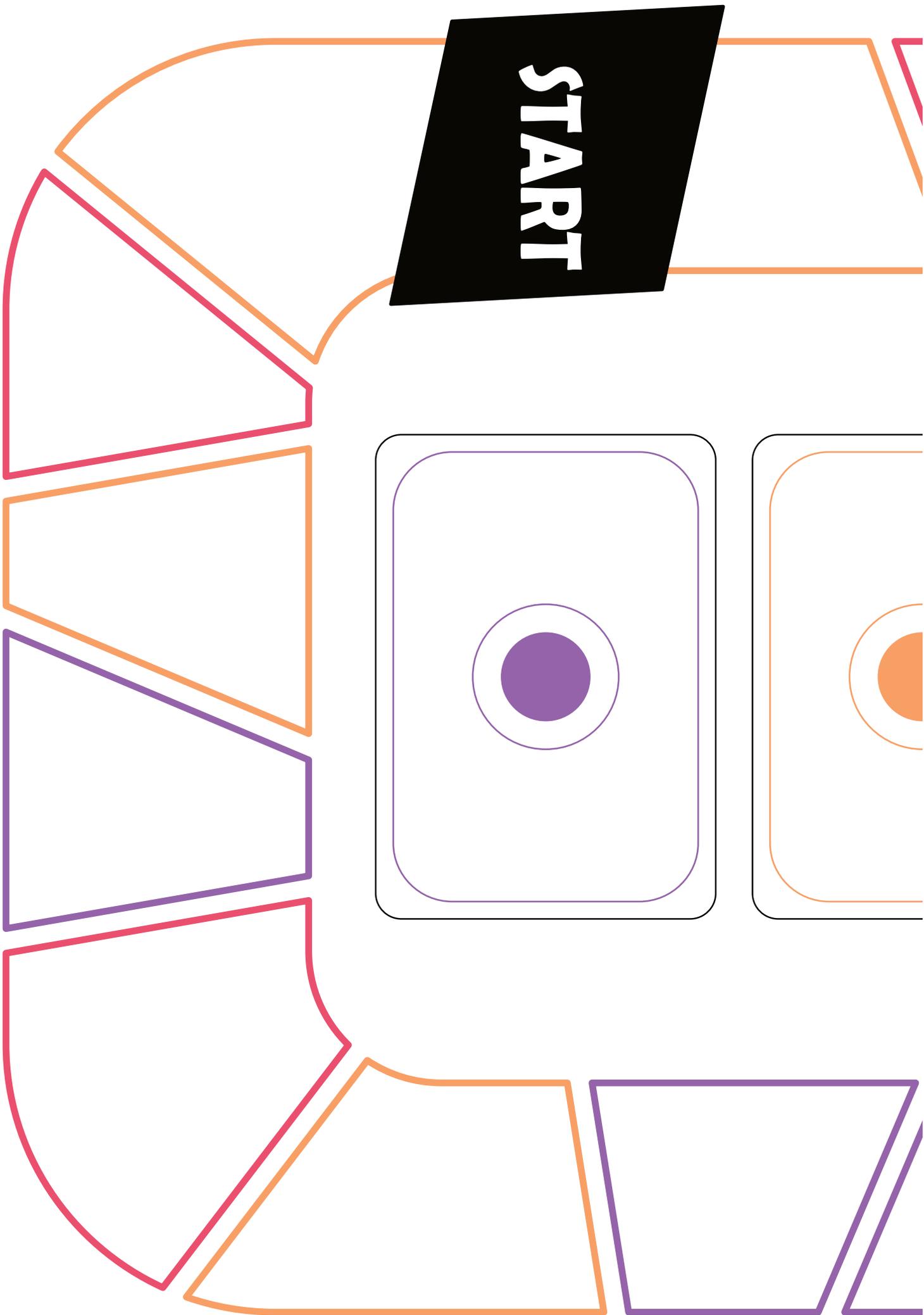
Schaut vor dem Drucken, ob von allen Farben noch genug Tinte im Drucker ist. Wenn es von einer Farbe zu wenig Tinte gibt, kann es vorkommen, dass sich die Farben verändern.

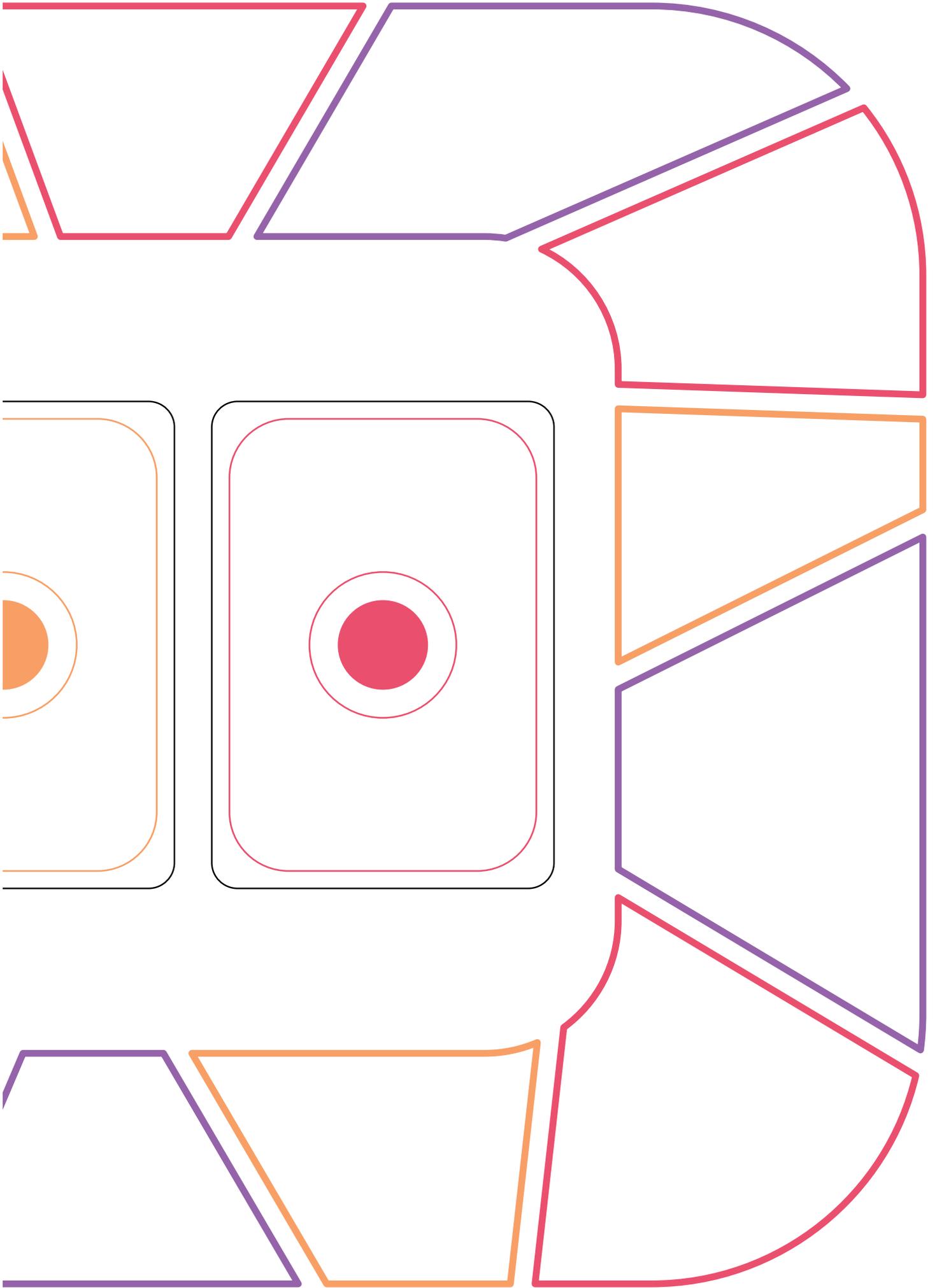
Nutzt am besten etwas dickeres Papier zum Druck. Eine gute Dicke ist z.B. 190g/qm oder mehr.

Da die Karten und das Spielbrett sehr bunt sind geht beim Drucken auch eine Menge Tinte drauf. Wenn man sparsam sein will nimmt man hier die Druckfarben schonende Version. Ist zwar nicht ganz so bunt aber genauso Spaßig.

Um die Karten etwas hübscher aussehen zu lassen kann man die Druckqualität in den Einstellungen auf hoch setzen. Nun wird zwar sehr viel langsamer gedruckt aber die Karten sehen um einiges schöner aus.

START





Wiederholt sich
die Geschichte?

Ist ein ewiges Leben
wünschenswert?

Welche Verbindungen
zwischen
Mensch und Technik
wollen wir zulassen?

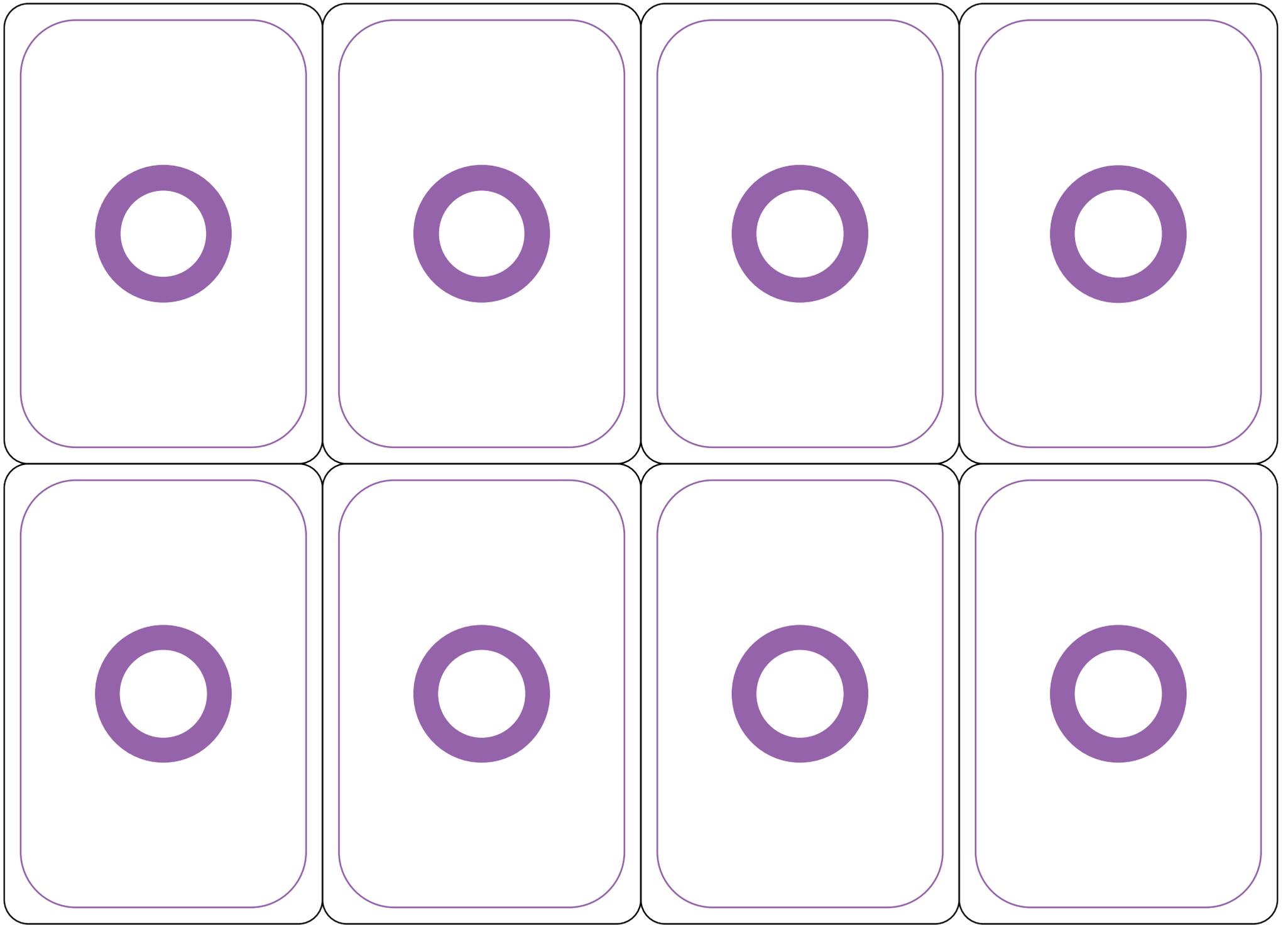
Was ist Kunst (heute)?

Welche Eingriffe
in die Natur
wollen wir zulassen?

Wann lebe ich richtig?

Wann wird
das letzte mal sein,
dass jemand
an mich denkt?

Hat die Evolution
ein Endziel?



Gab es etwas
vor der Entstehung
des Universums?

Warum tanzen Menschen ?

Ist 7 viel?

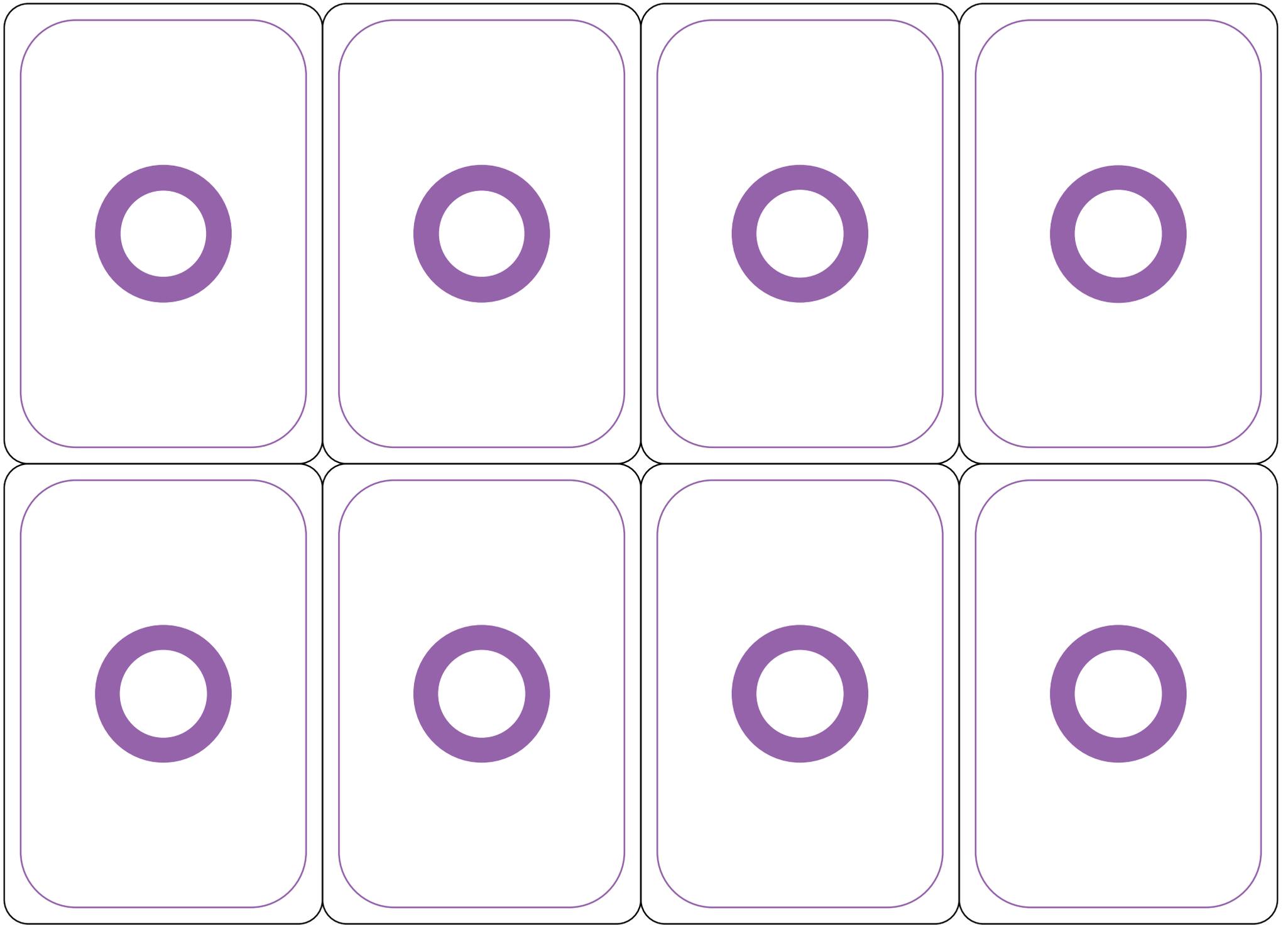
Was würde es
für uns bedeuten, wenn es
andere/parallel Universen
gibt?

Gehört der Tod
zum Leben?

Wann sind wir
auf dem Mars?

Wird die
Menschheit je enden?
Wenn ja warum?

Wie werden wir
uns verhalten
wenn wir auf
Außerirdische treffen?



Was möchtest du noch
gemeinsam
mit mir
unternehmen oder
ausprobieren?

1. Person links

In welcher Situation
oder Lebensphase
hast du dir schon einmal
größere Sorgen
um mich gemacht?

2. Person links

Was schätzt du an mir?

3. Person links

Was hast du im Verlauf
unserer Beziehung über
dich selbst gelernt?

4. Person links

Was von dem, was ich in
der Vergangenheit
zu dir gesagt oder für
dich getan habe, ist dir
besonders in Erinnerung
geblieben?

5. Person links

Was ist es deinem
Empfinden nach,
was uns verbindet?

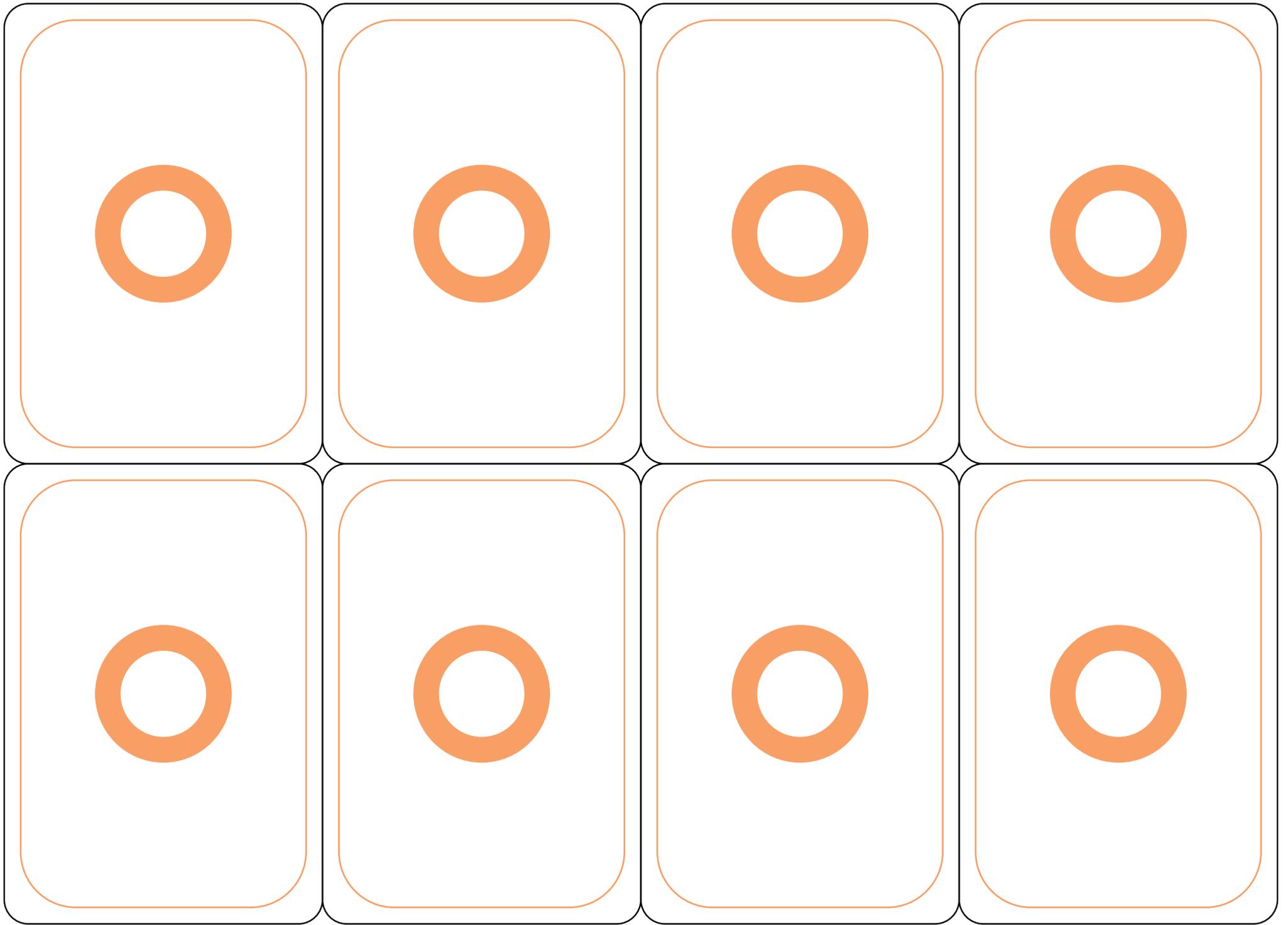
6. Person links

Wofür bist du
mir dankbar?

7. Person links

Was vermisst du
besonders,
wenn wir uns längere Zeit
nicht sehen?

8. Person links



Inwieweit mache ich
diese Welt zu
einem
schöneren
und besseren Ort?

1. Person rechts

Was ist unsere größte
Gemeinsamkeit
und inwiefern ergänzen
wir uns gegenseitig?

2. Person rechts

Inwiefern habe ich
mich seit dem wir uns
kennen gelernt
haben weiterentwickelt?

3. Person rechts

Worauf wärest du stolz,
wenn du an meiner
Stelle wärest?

4. Person rechts

In welcher Situation
habe ich
deiner Meinung nach
Mut bewiesen?

5. Person rechts

Was magst du meinem
Äußeren oder
der Art, wie ich auftrete?

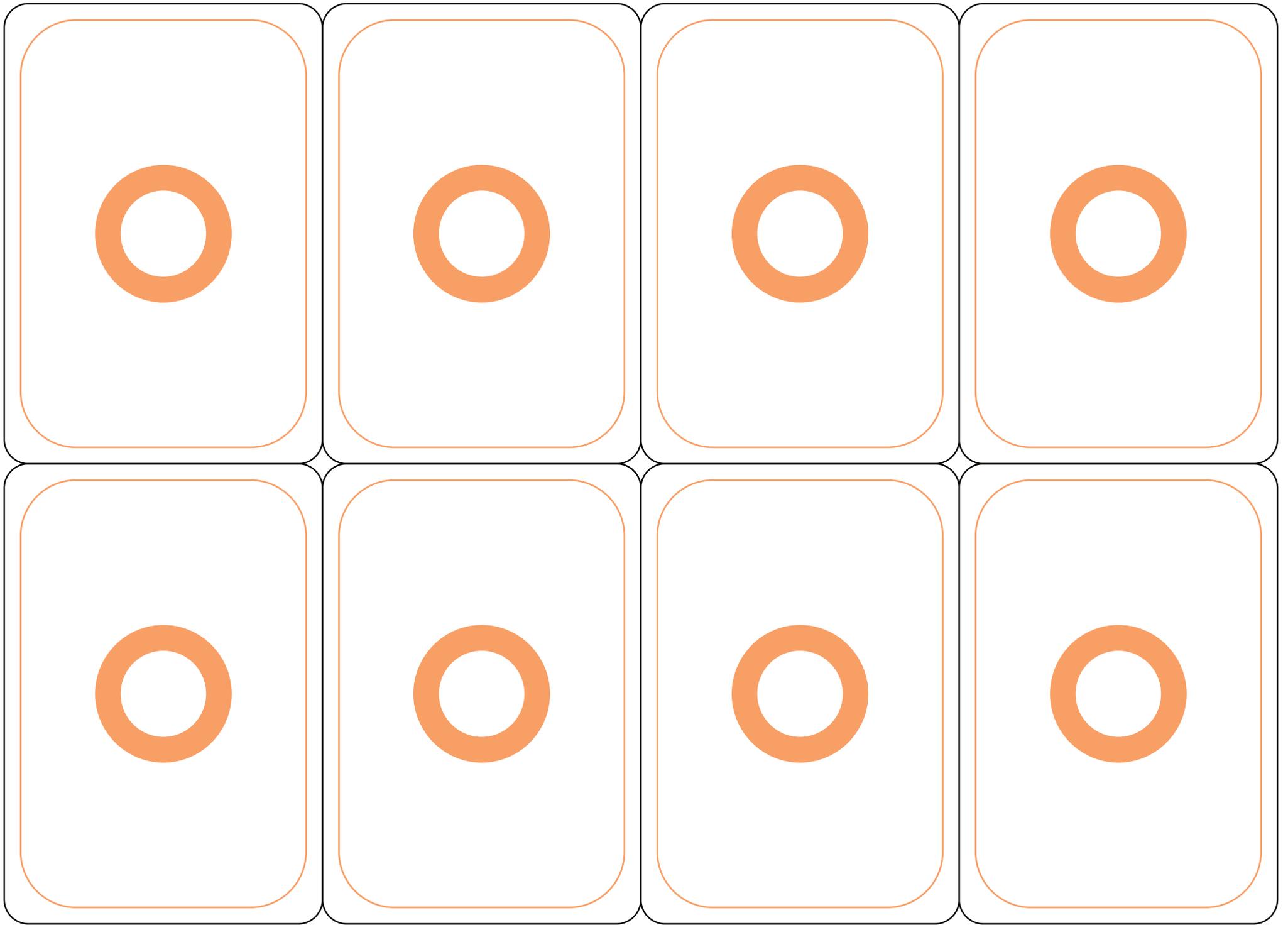
6. Person rechts

Wenn ich etwas an
meiner Persönlichkeit
ändern könnte,
wäre dies
Was denkst du darüber?

7. Person rechts

Eine
Eigenschaft/Verhaltensweise
die ich an mir nicht
leiden kann ist..... .
In welcher Situation ist
dir diese schon einmal
aufgefallen bzw. nicht?
Was denkst du darüber?

8. Person rechts



Kino vs. Netflix

Büchern vs. eBooks

Podcast vs. Radio

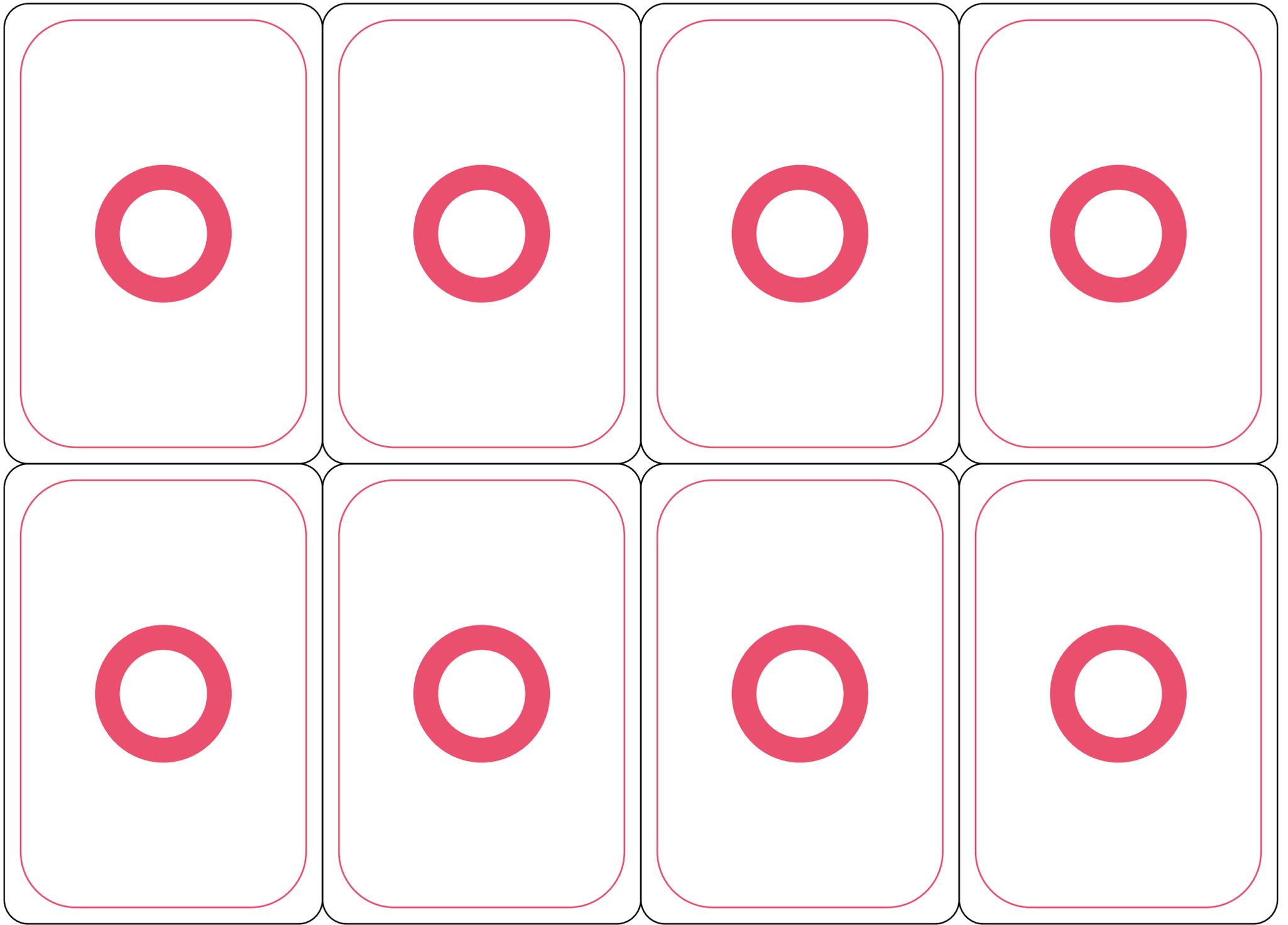
**Thermomix
vs.
Omas Rezept**

Animation vs. Zeichentrick

Schallplatten vs. Spotify

Briefe vs. WhatsApp

**YouTube?
Was hältst du davon?**



TikTok?
Was hältst du davon?

Jazz vs. Pop

Pokémon?
Was hältst du davon?

Marvel?
Was hältst du davon?

Auto vs. ÖPNV

Influencer ?
Was hältst du davon?

Brettspiele
vs.
Videospiel

Stadt vs. Land

