

# Tierspiel

**Geeignet für:** Kinder- und Jugendreisen

**TeamerInnen:** zwei

**Teilnehmende:** mindestens 20

**Alter:** 10 Jahre

**Zeit:** 15 bis 20 Minuten

**Raumgestaltung:** viel Platz, am besten im Freien

**Methode:** Partnersuchspiel

**Ziele:**

- Gruppen werden aufgebrochen

## Ablauf:

Die TeamerIn denkt sich Tiere aus und schreibt die Namen zweimal auf ein Blatt Papier. Es müssen halb so viele Tierpaare aufgeschrieben werden, wie Personen mitspielen. Die Zettel mit den Tiernamen werden ausgeschnitten, gefaltet und in einen Behälter geworfen. JedeR in der Gruppe muss einen Zettel ziehen und den Tiernamen, der darauf steht, für sich behalten. Die Tierpaare müssen sich jetzt finden, dürfen dabei aber nicht sprechen und auch keine Geräusche machen. Sie dürfen nur die Bewegungen des Tieres, um sich so zu finden. Wenn das Paar denkt einander gefunden zu haben, müssen sie gemeinsam zu den TeamerInnen gehen und ihre Bewegung vormachen. Die TeamerIn bestätigt dann, dass sie richtig liegen.