

DODO Spiel

Geeignet für: Kinder, Jugendliche, Reisen ins In- und Ausland

TeamerInnen: eine

Alter: 10 Jahre

Zeit: 20 Minuten

Raumgestaltung: am besten im Freien

Methode: Fangspiel

Ziele:

- Gruppen werden aufgebrochen

Ablauf:

Die TeamerIn teilt die Gruppe in zwei Hälften auf. Es wird eine Mittellinie gezogen und zwei Außenlinien die das Spielfeld eingrenzen. Jetzt sucht sich eine Gruppe einen Freiwilligen aus. Der stellt sich gegenüber der anderen Gruppe an die Mittellinie. Er muss jetzt laut "Dodo" rufen und das letzte "o" ganz lang ziehen. Er darf jetzt so lange Mitglieder aus der anderen Gruppe fangen wie er ohne Unterbrechung das "o" lang ziehen kann. Die Gefangenen müssen jetzt zur anderen Gruppe wechseln. Danach ist die andere mit Fangen an der Reihe.