

Der Schäfer

Alter: ab 12 Jahren

Gruppengröße: mindestens 5

Zeit: mindestens 30 Minuten

Schwierigkeitsgrad: 1

Geeignet für: TeamerInnenschulungen, Kinder- und Jugendreisen ins In- und Ausland, internationale Jugendbegegnungen

Material:

- Seil oder Stöcke zur Spielfeldbegrenzung und zur Andeutung des Stalls
- Augenbinden

Kurzbeschreibung: Kooperationsspiel

Ziele:

- Die TeilnehmerInnen erfahren sich als Gruppe.

Ablauf:

Die SpielleiterIn erklärt den TeilnehmerInnen, dass sie eine Schafsherde sind. Alle Schafe bekämen später die Augen verbunden. Die TeamerIn erzählt nun, dass der Schäfer vergessen habe, die Schafe heimzuholen. Ein Unwetter bricht in der Nacht über die Herde herein und der Schäfer muss diese nun im Dunkeln in den sicheren Stall bringen. Da Schafe in der Dunkelheit völlig blind sind und keine menschliche Sprache verstehen, bleiben dem Schäfer nur akustische Signale. Wer der Schäfer ist, wird noch nicht verraten. Die Gruppe hat nach diesen Erläuterungen zehn Minuten Zeit, akustische Signale anzusprechen: z.B. einmal Pfeifen für links herum, zweimal für geradeaus und dreimal für rechts usw. Nach der Vorbereitungszeit bekommen alle die Augen verbunden und die TeamerIn verstreut die Schafe. Sie weist einer MitspielerIn die Schäferrolle zu, indem sie ihr die Augenbinde abnimmt.