

Blinder Wurm

Alter: ab 10 Jahren

Gruppengröße: mindestens 5

Zeit: mindestens 15 Minuten,

Schwierigkeitsgrad: 1

Geeignet für: TeamerInnenschulungen, Kinder- und Jugendreisen ins In- und Ausland, internationale Jugendbegegnungen

Material:

- evtl. ein Seil für die Gruppe
- Augenbinden

Raumgestaltung: Freifläche draußen

Kurzbeschreibung: die TeilnehmerInnen laufen gemeinsam eine Strecke mit verbundenen Augen.

Ziele:

- Die TeilnehmerInnen erleben sich als Gruppe.

Vorbereitung:

Es werden drei Punkte in folgender Reihenfolge festgelegt und markiert: eine Startlinie, eine Sichtlinie und ein Zielpunkt. Von der Startlinie aus darf man den Zielpunkt nicht sehen (z.B. hinter einer Hausecke), von der Sichtlinie hingegen schon.

Ablauf:

Die TeilnehmerInnen sollen die Strecke von der Startlinie zum Ziel in einer Kette mit verbundenen Augen zurück legen. Dazu dürfen sie erst zur Sichtlinie gehen und sich die Strecke ansehen. Hinter die Startlinie zurückgekehrt können die TeilnehmerInnen planen, wie sie genau die Aufgabe bewältigen wollen. Dann halten sich alle TeilnehmerInnen am Seil fest. Tritt die erste Person über die Startlinie (bewusst oder unbewusst), müssen alle Personen ihre Augenbinde anziehen. Gemeinsam müssen sie nun das Ziel erreichen. Variante: Die Gruppe bildet eine Reihe und fasst sich jeweils an der Schulter. Die SpieleiterIn geht voran und führt die Gruppe durch „unwegsames“ Gelände – im Wald, unter Ästen, über Baumstämme, und durch Vertiefungen. Alle Hindernisse werden angesagt.

Dieses Spiel ist leicht einsetzbar und erfordert wenig Vorbereitungsaufwand. Die Gruppen haben viel Spaß beim Blindflug.